



Parra Oppidum
degli Orobi
PARCO ARCHEOLOGICO



OFFERTA DIDATTICA

PARRA OPPIDUM DEGLI OROBI
Parco archeologico e
Antiquarium
Parre (BG)



PARCO ARCHEOLOGICO E ANTIQUARIUM

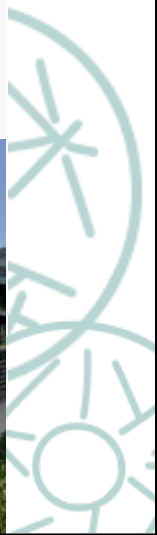
Le ricerche archeologiche condotte a Parre, località Castello hanno portato alla luce un antico abitato, sorto nell'età del Bronzo Finale (XII-X secolo a.C.) e attivo sino al V secolo d.C.

E' probabile che l'abitato di Parre possa identificarsi con *Parra Oromobiorum oppidum* citato dalle fonti antiche.

L'importanza del sito era già nota nell'800: in questo luogo infatti, durante i lavori agricoli, venne ritrovato un deposito di manufatti in bronzo, per lo più frammentari, risalente al V secolo a.C. e interpretato dagli archeologi come ripostiglio di un artigiano fonditore.

Al Parco Archeologico, situato proprio in località Castello, sono visibili i resti delle abitazioni risalenti all'età del Ferro e all'epoca romana.

Nel vicino Antiquarium è esposta una selezione dei reperti rinvenuti nel corso degli scavi.



OFFERTA DIDATTICA

Le proposte educative si articolano in due momenti principali:

- **percorsi didattici:** accompagnano i ragazzi alla scoperta del Parco Archeologico e dell'Antiquarium. All'interno del percorso museale saranno poi guidati dall'operatore didattico nella lettura dell'argomento prescelto attraverso schede di osservazione e supportati da presentazioni in Power Point. Hanno una forte componente interattiva di ruolo;
- **laboratori didattici:** i laboratori sono il vero momento in cui la metodologia *hands on* viene messa in pratica. Spesso la particolarità dei temi legati all'archeologia sperimentale non permette a ragazzi della Scuola Primaria di affrontare laboratori pratici direttamente a scuola. Per questo motivo sono state individuate tematiche inerenti alle collezioni del museo (ad esempio la tessitura e la lavorazione della ceramica) che vengono scoperte dai ragazzi mediante il lavoro pratico, rendendoli così protagonisti dell'attività.



OFFERTA DIDATTICA

Vi è poi la possibilità di sviluppare **progetti didattici composti** che possono essere di due tipi:

1. una prima proposta è strutturata all'interno dell'offerta dei Servizi Educativi e formata da un modulo introduttivo in classe, uscita in museo e modulo di rielaborazione.
2. Diversa sarà la progettazione concordata con gli insegnanti su argomenti e attività studiate ad hoc in cui durata e costo saranno di volta in volta quantificabili.

Questo tipo di progetto è indicato in particolar modo per la **scuola secondaria di I e II grado** come integrazione alla conoscenza del territorio e all'avvicinamento delle realtà e delle professioni museali.





Scuola dell'infanzia (durata 1h e 30')

I laboratori proposti sono pensati per i bambini più piccoli, in modo che gioco e apprendimento si fondano in un momento che dia spazio alla scoperta e alla fantasia.

A SPASSO NEL TEMPO

Un'attività per introdurre il concetto di scansione temporale. Attraverso il gioco si ripercorreranno i passi fatti dall'uomo per giungere alle numerose scoperte che caratterizzano la storia. L'allestimento del museo è già pensato per condurre i bambini lungo i secoli che hanno visto l'insediamento dell'uomo a Parre. Verrà ricostruita una linea del tempo con i colori delle diverse vetrine e i bambini, grazie a schede con gli oggetti presenti, dovranno scoprirli e poi tagliarli e posizzarli lungo la "lunga strada della storia" guidati dall'educatore che ne spiegherà la funzione e le differenze con gli oggetti della vita quotidiana attuale.

L'ARGILLA E IL VASAIO

Un'attività per conoscere una delle attività artigianali più diffuse nel mondo antico.

I bambini saranno accompagnati alla scoperta delle ceramiche presenti all'interno del percorso museale con l'invito ad osservarne attentamente forma e decorazione.

Si prosegue con un laboratorio in cui verrà realizzato un vaso che sarà poi decorato.

Scuola primaria (durata 2h)

PESI E FILI

Un'attività per scoprire come si vestivano gli antichi abitanti di Parre, come si producevano i tessuti e come si coloravano. Si osserveranno i reperti legati alla tessitura e all'abbigliamento e successivamente, grazie ad un piccolo telaio di legno, verrà sperimentata l'attività della tessitura intrecciando ordito e trama dando vita ad una porzione di tessuto.

METALLURGHICI PER UN GIORNO

La metallurgia era una delle attività principale svolte a Parre; qui è infatti documentato tutto il ciclo produttivo: dall'estrazione del minerale al prodotto finito.

Ciascun bambino si immedesimerà in un piccolo metallurgo e nella propria matrice realizzerà l'oggetto preferito.

L'ARGILLA E IL VASAIO

Un'attività per conoscere una delle attività artigianali più diffuse nel mondo antico.

I bambini saranno accompagnati alla scoperta delle ceramiche presenti all'interno del percorso museale con l'invito ad osservarne attentamente forma e decorazione.

Si prosegue con un laboratorio in cui verrà realizzato un vaso sperimentando le antiche tecniche di manipolazione dell'argilla, e poi lo decoreranno.



Scuola primaria e secondaria di primo grado (durata 2h)

ABITARE A PARRE

Come vivevano gli antichi abitanti di Parre?

L'attività sarà dedicata, in base alla scelta del gruppo classe, alla scoperta dell'edilizia preromana e romana.

Alla visita al Parco Archeologico seguirà l'attività di laboratorio in cui saranno prima illustrate le diverse tecniche costruttive e successivamente sarà realizzato un modellino di casa come lavoro di squadra in cui ogni bambino realizzerà le varie parti: le pareti in cartone, il tetto con stecche di legno a cui verranno incollate per la casetta romana, tegole in cartone e infine decorando la base dell'abitazione con piccoli sassi.

CUCINA TIPICA

Cosa si mangiava a Parre e come lo scoprono gli archeologi?

I ragazzi sperimenteranno la pratica archeologica del flottaggio che consente l'individuazione di semi e resti vegetali nella terra dello scavo. I semi trovati verranno poi analizzati mediante la consultazione di schede per arrivare al riconoscimento della pianta, delle sue caratteristiche e dell'uso che se ne faceva.

Verranno poi illustrati alcuni piatti tipici della protostoria.

Scuola primaria e secondaria di primo grado (durata 2h)

ANTICHI GIOIELLI

L'attività è dedicata alla scoperta degli oggetti di ornamento in uso nell'abitato di Parre.

La prima fase di osservazione dei reperti e di illustrazione dei materiali utilizzata per la creazione di monili è seguita dalla creazione di una collana/bracciale. Partendo dalla realizzazione del filo mediante la torcitura della canapa, i partecipanti devono poi assemblare i singoli vaghi necessari per completare la collana: saltaleoni in filo di rame, sfere in creta...

VITA DA ROMANI

La parte iniziale dell'attività si svolge al Parco, con il supporto di schede didattiche, ed è dedicata alla conoscenza dell'abitazione di età romana.

Successivamente i ragazzi, **abbigliati alla moda dell'epoca**, si immedesimano in un romano e mediante attività pratiche, sperimentano alcuni giochi romani e realizzando unguenti profumati e dentifrici seguendo le ricette dell'epoca.



Progetti di un giorno

E' possibile trascorrere a Parre un'intera giornata, per scoprire non solo le testimonianze degli antichi abitanti, ma anche le tradizioni del paese, il modo di vivere e le bellezze paesaggistiche e naturalistiche del borgo.

LA VITA DI UNA VOLTA

Partendo dal Parco Archeologico e dall'Antiquarium, la visita guidata proseguirà fino alla **Casa della Pierina**, un interessante esempio di abitazione di fine '800 e inizio '900, dove struttura e ambienti sono rimasti intatti.

Un viaggio attraverso i secoli per scoprire come si viveva in un passato lontano e in uno vicino, alla ricerca di somiglianze e differenze.

NON SOLO ARCHEOLOGIA (stagionale)

Parre è un paese ricco di storia, cultura e natura. Nel corso della giornata si farà il pieno di bellezza iniziando con la visita al Parco Archeologico e all'Antiquarium. A seguire, una passeggiata nel bosco alla scoperta delle essenze arboree (con realizzazione di un piccolo erbario), condurrà alla **chiesa della Santissima Trinità**, da cui si gode un suggestivo panorama su tutto l'altipiano clusonese.

INFO

Per maggiori informazioni, costi e pianificazione di attività *ad hoc* si prega di contattare gli operatori didattici.

CONTATTI

Mobile: 342 3897672

E-mail: arteliercultura@gmail.com



Piazza S. Rocco, 13
Parre BG

L'accesso al Parco archeologico e all'Antiquarium non presenta barriere architettoniche. L'Antiquarium è provvisto di servizi igienici per disabili.





ParraOppidumdegliOrobi



parra.oppidum.degli.orobi